



# MUNICIPALITÉ DE KAZABAZUA

30, CH. BEGLEY, KAZABAZUA (QUÉBEC) J0X 1X0  
TÉLÉPHONE : (819) 467-2852 – TÉLÉCOPIEUR : (819) 467-3872  
COURRIEL : [direction@kazabazua.ca](mailto:direction@kazabazua.ca)

**ORDRE DU JOUR – SÉANCE ORDINAIRE DU CONSEIL**  
**MARDI LE 2 AVRIL, 2024 À 19H00**  
**CENTRE COMMUNAUTAIRE DE KAZABAZUA**

---

## 1. ADMINISTRATION GÉNÉRALE

- 1.1 Ouverture de l'assemblée
- 1.2 Rapport du maire
- 1.3 Période de questions
- 1.4 Ordre du jour
- 1.5 Procès-verbal de la séance ordinaire du 5 mars 2024
- 1.6 Prélèvements bancaires
- 1.7 Registre des chèques
- 1.8 Liste des comptes fournisseurs
- 1.9 Dépenses du directeur général
- 1.10 Dépenses du directeur du service incendie
- 1.11 Vente du lot subdivisé cadastre 6 624 560
- 1.12 Déficit du financement fédéral de l'infrastructure par rapport à la croissance démographique
- 1.13 Projet stationnement lot 5 497 613 et 5 497 614
- 1.14 Empiètement sur le chemin la Gare Aylwin - Cadastre 5 497 601
- 1.15 Avis de motion - Règlement portant le numéro 2024-052  
« modifiant le règlement 2021-039 constituant sur la régie interne et la procédure d'assemblée du conseil municipal »

## 2. SÉCURITÉ PUBLIQUE

- 2.1 Rénovation caserne – chambre pour compresseur
- 2.2 Budget supplémentaire – chemin Mulligan Ferry

## 3. TRANSPORT

- 3.1 Appel d'offre sur invitation – chlorure de calcium
- 3.2 Octroi d'achat – équipement balayage des rues
- 3.3 Requête d'augmentation des budgets alloués par le programme d'aide à la voirie locale (PAVL) pour l'amélioration et le maintien des infrastructures du réseau routier local

## 4. HYGIÈNE DU MILIEU

- 4.1

## 5. SANTÉ ET BIEN-ÊTRE

- 5.1

## 6. AMÉNAGEMENT, URBANISME ET DÉVELOPPEMENT

- 6.1 Avis de motion – règlement 2024-051 modifiant le règlement 2028-021 constituant le comité consultatif d'urbanisme

## 7. LOISIRS ET CULTURE

- 7.1

## 8. VARIA

- 8.1

## 9. PÉRIODE DE QUESTIONS

## 10. CLÔTURE DE L'ASSEMBLÉE

---

Donné à Kazabazua, ce 28 mars 2024

**Pierre Vaillancourt, DMA**  
**Greffier-trésorier et directeur général**