



PROJET - ORDRE DU JOUR – SÉANCE ORDINAIRE DU CONSEIL

MARDI LE 3 FÉVRIER, 2026 À 19H00

CENTRE COMMUNAUTAIRE DE KAZABAZUA

000 OUVERTURE DE LA SÉANCE ET RAPPORT DU MAIRE

- 0-1 Ouverture de la séance
- 0-2 Mot du maire
- 0-3 Adoption de l'ordre du jour
- 0-4 Adoption des procès-verbaux
 - A- Procès-verbal de la séance ordinaire du 13 janvier 2026
 - B- Procès-verbal de la séance extraordinaire du 29 janvier 2026
- 0-5 Période de questions et de commentaires

100 ADMINISTRATION GÉNÉRALE

- 100-01 Adoption des prélèvements bancaires
- 100-02 Adoption du registre des chèques
- 100-03 Adoption de la liste des comptes fournisseurs
- 100-04 Dépenses de la directrice générale
- 100-05 Dépenses du directeur du service incendie
- 100-06 Avis de motion – Règlement établissant la taxation et la tarification pour l'exercice financier 2026
- 100-07 Modification au calendrier des séances
- 100-08 Absence temporaire à la direction municipale et compensation monétaire afférente
- 100-09 Nomination du représentant municipal au sein du conseil d'administration de l'organisme « Village des aînés de la Vallée de la Gatineau »
- 100-10 Mandat à la direction générale – Village des aînés de la Vallée de la Gatineau
- 100-11 Avis de motion – Règlement sur les modalités de publication des avis publics
- 100-12 Augmentation salariale au 1^{er} janvier 2026
- 100-13 Amélioration au bureau municipal
- 100-14 Acquisition de chaises de travail – Personnel municipal

200 SÉCURITÉ PUBLIQUE

300 TRANSPORT ET COMMUNICATION

400 HYGIÈNE DU MILIEU ET ENVIRONNEMENT

500 SANTÉ ET BIEN-ÊTRE

600 AMÉNAGEMENT, URBANISME ET DÉVELOPPEMENT

- 600-01 Membres du comité consultatif d'urbanisme – Appel de candidatures
- 600-02 Frais de notaire – Dossier CPTAQ

700 LOISIRS ET CULTURE

- 700-01 Bourse de mérite scolaire – Finissants - secondaire 5 – 2026
- 700-02 Bibliothèque – Remplaçante occasionnelle

800 CORRESPONDANCE

- 800-01 Offre d'achat – Propriété municipale

900 VARIA

1000 PÉRIODE DE QUESTIONS ET DE COMMENTAIRES

1100 LEVÉE DE LA SÉANCE
